

Klassenfahrten im Hochseilgarten High Spirits Kiel



Der Hochseilgarten High Spirits am Falckensteiner Strand

Hoch Klettern und Erleben: Im Wald- und Naturhochseilgarten High Spirits können Besucher auf faszinierende Weise die Höhe erleben! Ein wunderschön gelegenes Waldgebiet ist Heimat von High Spirits und grenzt direkt an den feinen Sandstrand des Falckensteiner Strands. In dem im Juni 2006 gegründeten Hochseilgarten erleben jung und alt die Natur aus einer ganz neuen Perspektive: In einem Waldparcours mit bis zu 25 Meter hohen Hindernissen, verschiedenen Schwierigkeitsgraden und einem sagenhaften Ausblick hoch oben aus den Baumkronen auf die Kieler Förde wird der Besuch zu einem unvergesslichen Erlebnis. Plattformen erklimmen, über Seilbrücken balancieren und sich mit rasanten Seilbahnen von Baum zu Baum schwingen: Der Spaß ist vorprogrammiert. Jedes Jahr kommen spannende Elemente in der Höhe und am Boden hinzu. Durch diese Vielfalt ist das Klettervergnügen mehr als nur ein kleines Abenteuer. Aber Klettern bietet noch viel mehr! Mit erlebnispädagogischen Konzepten können auf spielerische Weise Sozialkompetenzen erlebt und trainiert werden. Der Hochseilgarten High Spirits - ein perfekter Ausflugstipp für Schulklassen.

Klassenfahrten bei High Spirits

Der Falckensteiner Strand am nordwestlichen Ufer der Kieler Förde zählt wohl zu den landschaftlich schönsten Orte in der Region. Die Unterbringung der Schüler/innen sowie sämtliche Spiele und Aktionen finden in direkter Nähe zum wunderschön gelegenen Strandabschnitt statt. Auch zum Hochseilgarten sind es nur wenige Schritte. Besucher/innen überwinden hier individuelle Ängste, lösen gruppenorientierte Aufgaben und lernen sich gegenseitig zu vertrauen.

Das Trainingsprogramm erstellen wir im Vorfeld der Klassenfahrt nach individueller Absprache. Dabei beziehen wir explizit Wünsche, Ziele und Erwartungen der Schulklasse und des Lehrerteams mit ein. Somit können wir die individuellen Bedürfnisse während der Klassenfahrt optimal berücksichtigen. Neben klassischen erlebnispädagogischen Anteilen lassen sich zudem bildungsorientierte Inhalte in das jeweilige Programm einbinden. Die Reise an die Kieler Förde wird somit zu einem gelungenen pädagogischen Erlebnis. Und der erlebte Impuls wirkt auch später im heimischen Klassenzimmer noch nach.

Prinzipien und Standards

Den erlebnispädagogischen Klassenfahrten liegen Prinzipien und Standards zugrunde, die bei jeder angebotenen Klassenfahrt gelten. Diese tragen zur Sicherheit der Teilnehmenden bei und ermöglichen ein erlebnisorientiertes Lernen.

Challenge by choice: Die Teilnehmenden entscheiden selbst, ob sie die Herausforderung annehmen möchten. Desweiteren gibt es die „Stopp-Regel“: Jeder Teilnehmende kann zu jeder Zeit eine Aktion unterbrechen, sei es aus physischen oder psychischen Gründen.

Herausforderung/ Grenzerfahrungen: Erfahrungen außerhalb des gewohnten Umfeldes zu machen, bietet immer auch die Möglichkeit sich mit eigenen Grenzen und Gruppengrenzen auseinander zu setzen. Sich selbst zu überwinden und andere dabei zu motivieren, kann kleinere und größere Berge versetzen. Durch das gemeinsame Arbeiten an Problemlösungen können die Schüler/innen für dieses Thema sensibilisiert werden.

Vielfalt/ Ganzheitlichkeit: Lernen erfolgt mit Kopf, Herz und Hand. Aus diesem Grund werden Methoden gewählt, die die verschiedenen Lernebenen (kognitiv, emotional und aktional) ansprechen.

Gruppenorientierung: Die Klasse steht im Mittelpunkt bei der Planung und Durchführung der erlebnispädagogischen Einheiten. Ihre dynamischen Prozesse stehen im Fokus und fließen in die Auswahl und die Gestaltung der Aktionen ein.

Aktion/ Reflexion/ Transfer: Eine zentrale Bedeutung hat die Reflexion, durch sie wird erst der Transfer in den Klassenalltag möglich gemacht. Aus diesem Grund werden verschiedene jeweils adäquate Methoden verwendet.

Trainerinnen/ Trainer: Eine intensive Betreuung der Gruppe, die Sicherheit der Teilnehmenden sowie eine individuelle Zusammenstellung des Trainings sind wichtige Bestandteile unserer täglichen Arbeit. Eine Schulklasse begleiten zwei unserer Trainer/innen. Diese sind für Ihre Wünsche und Fragen vor, während und nach der Klassenfahrt Ihre Ansprechpersonen. Dadurch können sie auf ihre Bedürfnisse und die der Schüler/innen optimal eingehen. Unsere Trainer/innen verfügen über eine (erlebnis-) pädagogische Ausbildung und/oder sind Rope Course Trainerinnen und Trainer.

Erlebnispädagogische Klassenfahrten

Eine gut funktionierende Klassengemeinschaft verbessert die Atmosphäre zum Lernen und Arbeiten in der Klasse. Die Schüler/innen erhalten bei den Klassenfahrten von High Spirits die Möglichkeit sich in einem geschützten Rahmen auszuprobieren, d.h. beispielsweise eigene Grenzen zu erfahren, aber auch die der Mitschüler/innen. Durch die praktischen Übungen und das außergewöhnliche/ außerschulische Setting wird die Klasse dafür ein Gespür bekommen können, in konstruktiver Form mit Problemen umzugehen. Die kooperativen Spiele unterstützen die Entwicklung sozialer Kompetenzen für einen gelingenden Klassenalltag.

Sie können bei unserem Klassenfahrten-Programm zwischen drei Schwerpunkten wählen:

(1) Kennenlernen und sich neu begegnen

- *Kennenlernen & Vertrauen* Mit leichten kooperativen Aufgaben und Spielen
- *Vertrauen & Handeln* Mit kooperativen und problemlösenden Aufgaben und Spielen
- *Reflexion & Transfervorbereitungen*

(2) Erlebnisorientierte Klassenfahrten

Ähnlicher Grundaufbau wie (1) mit Einbindung erlebnisorientierter Inhalte:

- GPS-Schatzsuche
- Bogenschießen
- Kistenklettern

(3) Bildungsorientierte Klassenfahrten

Ähnlicher Grundaufbau wie (1) mit Einbindung von Bildungsaspekten

- Klassenfahrt auf englisch (empfehlenswert ab Klasse 8)
- Wald- und Naturpädagogik (empfehlenswert ab Klasse 5)
- Bildung für nachhaltige Entwicklung (empfehlenswert ab Klasse 8)
- Naturwissenschaften (empfehlenswert ab Klasse 8)

Die folgenden Programmabläufe sind als Vorschläge zu sehen. Es ist möglich, einzelne Programmpunkte auszutauschen. Bei der Programmgestaltung richten wir uns nach Ihren Anliegen und Wünschen. Die Programme sind ab einer Anzahl von mindestens 20 Schülerinnen und Schüler buchbar.

Programmbeispiel Klassenfahrt (3 Tage)
Saison 2012

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
<i>Programmbeginn: 09:00 Uhr</i>					
Vormittagsprogramm 09:00 - 12:00 Uhr	Ankunft	Kennenlernen & Vertrauen Mit leichten kooperativen Aufgaben und Spielen	Seilgarten Niedrigseilgarten	Hoch hinaus! Kistenklettern	Abreise
<i>ca. 12:00 - 14:00 Uhr Mittagspause</i>					
Nachmittagsprogramm 14:00 - 17:00 Uhr	Eigene Programmgestaltung	Vertrauen & Handeln Mit kooperativen und problemlösenden Aufgaben und Spielen	Seilgarten Hochseilgarten	Abschluss Verabschiedung und Transfer-Vorbereitung	
<i>Programmende: 17:00 Uhr</i>					
Abendprogramm	Eigene Programmgestaltung	Eigene Programmgestaltung	Nachtaktion	Eigene Programmgestaltung	

Kosten: 88.- €/Schüler/in
 Mittagessen optional zubuchbar (4,80€/Schüler/in; Gulasch-, Kartoffel- oder Gemüsesuppe)

Programmbeispiel Klassenfahrt (2 Tage)
Saison 2012

	Erster Tag	Zweiter Tag
<i>Programmbeginn: 09:00 Uhr</i>		
Vormittagsprogramm 09:00 - 12:00 Uhr	Kennenlernen & Vertrauen Mit leichten kooperativen Aufgaben und Spielen	Reflexion Transfer-Vorbereitung
<i>ca. 12:00 - 14:00 Uhr Mittagspause</i>		
Nachmittagsprogramm 14:00 - 17:00 Uhr	Hoch hinaus! Kistenklettern	Seilgarten Hochseilgarten Abschluss
<i>Programmende: 17:00 Uhr</i>		

Kosten: 59.- €/Schüler/in
 Mittagessen optional zubuchbar (4,80€/Schüler/in; Gulasch-, Kartoffel- oder Gemüsesuppe)

Programmbeispiel Klassenfahrt (1^{1/2} Tage)
Saison 2012

	Erster Tag	Zweiter Tag
<i>Programmbeginn: 09:00 Uhr</i>		
Vormittagsprogramm 09:00 - 12:00 Uhr	Kennenlernen & Vertrauen Mit leichten kooperativen Aufgaben und Spielen	Seilgarten Hochseilgarten Abschluss
<i>ca. 12:00 - 14:00 Uhr Mittagspause</i>		
Nachmittagsprogramm 14:00 - 17:00 Uhr	Seilgarten Niedrigseilgarten	Abreise
<i>Programmende: 17:00 Uhr</i>		

Kosten: 45.- €/Schüler/in
Mittagessen optional zubuchbar (4,80€/Schüler/in; Gulasch-, Kartoffel- oder Gemüsesuppe)
Die Anreise kann auch am Nachmittag erfolgen.

Unterbringung

Für die Unterbringung der Schulklassen stehen fünf verschiedene Kategorien zur Auswahl. Diese liegen teilweise nur wenige Schritte vom Falkensteiner Strand entfernt. Überlegen Sie gemeinsam mit Ihrer Klasse welches Modell für Sie am ehesten in Frage kommt: Zelten, Selbstversorgung, Verpflegung inklusiv, etc. Die Kosten für die Unterbringung und der Transfer zum Hochseilgarten sind exklusive und variieren je nach Wahl der Unterbringung.

Webseiten für weitere Informationen und zur Kontaktaufnahme:

- Villa Falkenhorst/ Jugend Zeltplatz www.verein-falkenhorst-sh.de
- AWO Ostsee Jugenddorf www.jugenddorf-falckenstein.de
- Campingplatz Kiel www.campingkiel.de
- Jugenddorf Kahlenberg www.kahlenberg.org/index2.htm
- Jugendherberge Kiel www.djh-nordmark.de/jh/kiel

Buchung und Informationen

Wir freuen uns auf ihren Anruf oder ihre Email:

Hochseilgarten High Spirits Kiel

Telefon: 0431-3104947

Fax: 0431-2394013

Email: info@highspirits-kiel.de

Ihr High Spirits Team.